

Formation Développeur Multimédia à distance

OBJECTIF : Concevoir et administrer des sites internet.
Maîtriser les outils de PAO adaptés au Web.



Formation
Cycle long



Module
en ligne

Niveau requis :

Maîtriser l'informatique et
l'internet en tant qu'utilisateur.

Admission :

Dossier de candidature
Aucun diplôme requis

Financement :

Prise en charge par votre
OPCA et dans le cadre du DIF

Suivi de l'enseignement :

- > Formateurs disponibles
(e-mail dédié, forum)
- > Projet
- > Soutenance

Programme de formation

Module 1 : Enseignement général

- > Introduction à internet
- > Glossaire IP/DNS, URLs ...
- > Protocoles : HTTP, FTP, SMTP, POP, IMAP
- > Notion de clients/serveurs
- > Contraintes liés à la conception d'applications web
- > Navigateurs
- > Normes, W3C
- > Architecture des pages web
- > Panorama des langages du web

Introduction à la gestion de projet WEB

- > Phase de définition (Cahier des charges)
- > Organisation - Planification - Ressources
- > La boîte à outil de la gestion de projet

Module 2 : Photoshop

- > Environnement de travail
- > Notions de base
- > L'espace de travail
- > Affichage
- > Gérer les documents
- > Sélection
- > Gérer les couleurs
- > Calques
- > Dessin et texte
- > Retouches
- > Filtres, Tracés, Couches
- > Conception Web
- > Paramétrages

Module 3 : HTML / CSS

- > Présentation du Html5
- > Premiers éléments de feuilles de style
- > Le texte
- > La structuration du document
- > Les liens
- > Les tableaux
- > Les images et arrières-plans
- > Les balises sémantiques et d'organisation
- > Les formulaires
- > Le multimédia
- > Le dessin 2D
- > La géolocalisation
- > Présentation des feuilles de style
- > Notions de base des CSS
- > La police de caractères
- > Le texte en CSS
- > Les listes et les tableaux
- > Les arrières-plans
- > Les propriétés de boîte
- > Les pseudo-classes
- > Les propriétés d'affichage
- > Les propriétés d'impression
- > Les feuilles de style CSS3

Module 4 : Gestion et administration de CMS

- > Installation et prise en main des CMS :
Joomla / Prestashop
- > Administration et conception de templates
et thèmes pour les CMS



Formation Développeur Multimédia à distance

OBJECTIF : Concevoir et administrer des sites internet.
Maîtriser les outils de PAO adaptés au Web.



Formation
Cycle long



Module
en ligne

Niveau requis :

Maîtriser l'informatique et
l'internet en tant qu'utilisateur.

Admission :

Dossier de candidature
Aucun diplôme requis

Financement :

Prise en charge par votre
OPCA et dans le cadre du DIF

Suivi de l'enseignement :

- > Formateurs disponibles
(e-mail dédié, forum)
- > Projet
- > Soutenance

Programme de formation

Module 5 : PHP / MySQL - niveau 1

- > Introduction à MySQL
- > Utiliser les fonctions MySQL
- > Construire une base de données dans MySQL
- > Techniques avancées avec MySQL
- > Introduction à PHP
- > Utiliser les fonctions PHP
- > Écrire des fonctions et des classes PHP
- > Gérer les erreurs dans un script
- > Gérer les formulaires et les liens avec PHP
- > Accéder à une base de données MySQL
- > Gérer les sessions
- > Annexes

Module 6 : PHP amélioration de performance

- > Introduction
- > Les nouveautés du PHP 5.3
- > Sécurisation d'un serveur PHP
- > Sécurisation du code PHP
- > Optimisation de l'exécution du code PHP
- > Qualité du code PHP
- > Architecture logicielle et PHP objet
- > Patrons de conception utiles en PHP
- > Assemblage vs développement
- > Architecture haute disponibilité pour le PHP
- > Gestion de code PHP en production
- > Management de la qualité de la plate-forme

Module 7 : Javascript

- > Introduction au JavaScript
- > Notions fondamentales
- > Fonctions et méthodes JavaScript...
- > Conditions et boucles
- > Gestionnaire d'événement
- > Formulaires
- > Manipulation des chaînes de caractères
- > Tableaux en JavaScript
- > Quelques autres objets JavaScript

Module 8 : AJAX

- > Introduction
- > JavaScript
- > XML et XSL
- > Le DOM
- > L'objet XMLHttpRequest
- > AJAX basique
- > AJAX avancé

Module 9 : Joomla Développement

- > Avant-propos
- > Introduction
- > Cheminement d'une requête utilisateur
- > Développement de modules
- > Développement de composants
- > Développement de plugins
- > Les templates
- > Les outils du framework

Module 10 : Flash

- > Introduction
- > Gestion des calques
- > Gestion des scénarios
- > Créer facilement des animations flash
- > Intégrer facilement des animations flash

Module 11 : Projet professionnel

- > Mise en œuvre d'un projet qui devra être réalisé pendant la formation.

